

**Instituto Profesional AIEP Spa.**

Dirección Nacional de Educación Continua

**Programa Talento Digital 2021**

—

Curso Emprendimiento Digital con Tecnologías Web

**Módulo 2: Design Thinking**

**—**

**EJERCICIO DE EVALUACIÓN**

**Descripción del ejercicio**

El ejercicio a desarrollar **debe contemplar el desempeño del participante a evaluar, en la totalidad de las competencias** **del módulo.**

Queremos realizar una app para usuarios de mascotas ya que hemos visto que dada la actual situación demográfica del país , la tenencia de mascotas , viene creciendo en usuarios parejas jóvenes que no tienen hijos pero si tienen mascotas. Utilizando el design thinking comenta qué harías para poder descubrir insights que te den luces de las funcionalidades que debería tener tu app.

Describe qué harías en los pasos del design thinking : empatía, definir, idear, prototipar y testear estableciendo en cada paso qué técnicas utilizamos para descubrir necesidades de estos usuarios.

DESARROLLO:

Empatía: Dado que las mascotas ocupan un lugar como hijos en las parejas jovenes, estas pasan a ser un miembro mas de las familias, utilizando un buen porcentaje de dinero para su tenencia responsable. Por lo mismo se hace necesario para empatizar ocupar las tecnias de entrevista para detectar problematicas y el mapa de empatía para sintetizar las observaciones registradas en las entrevistas.

Definir: Con el fin de relacionar las diferentes variables encontradas en la etapa anterior, generaremos un mapa mental.

Idear: Una vez que tenemos el mapa mental desarrollado realizaremos un brainstorming para generar multiples alternativas que nos lleven a diferentes soluciones. Aquí se van a generar las principales consideraciones que deben ser posteriormente prototipadas.

Prototipar: Para prototipar y al ser una aplicación, creo que la mejor opcion es maquetear, con una maqueta tendremos mayor facilidad de presentar las herramientas que tendra la aplicación y como estas se visualizarían en la APP.

Testear: Una vez que tenemos el prototipo debemos mostrarla, para saber si la idea es buena o no. Con el prototipo veremos el comportamiento del usuario, sabremos si la idea es realista, y si existe interes del usuario.